

Les développeurs Java ont tendance à rechercher la complexité, là où d'autres cherchent l'efficacité. Play ! Framework a pris le contre-pied de cette culture en mixant la puissance de Java avec une productivité optimale.

Au cours de cette formation, vous découvrirez la philosophie et les concepts de Play ! Framework, puis vous apprendrez, pas à pas, à les mettre en Suvre. L'essentiel de la formation vous fera évoluer avec la version 1.2 ; dans la dernière partie vous apprendrez comment développer avec la version 2.

3 jours

## Tarif

- intra : 4560 euros HT  
(maxi 6 participants)

- inter : 1650 euros HT

---

## Les concepts de Play ! Framework

- ▶ Les choix d'architecture : MVC et stateless
- ▶ Play ! Framework et ses concurrents
- ▶ Les deux versions de Play

## Premiers pas : créer sa première application

- ▶ L'installation de Play ! Framework
- ▶ L'utilisation en ligne de commande
- ▶ L'intégration dans l'IDE
- ▶ Comment debugger l'application ?
- ▶ Première synthèses : la structure de l'application

## Développer le *modèle*

- ▶ La persistance avec JPA
- ▶ Les tests unitaires du modèle
- ▶ La gestion des transactions

## Développer le *contrôleur*

- ▶ Les classes et méthodes de contrôle
- ▶ La construction des réponses HTTP
- ▶ Le binding entre objets et information affichées ou saisies
- ▶ La validation des informations saisies
- ▶ Les portées Flash et Session

## Développer la *vue*

- ▶ Le templating
- ▶ Les balises personnalisées (custom tags)
- ▶ L'intégration avec Javascript / Ajax
- ▶ L'intégration avec les frameworks CSS (LESS, bootstrap)
- ▶ L'internationalisation i18n

## La gestion du routage

- ▶ Introduction à REST
- ▶ Naviguer dans l'application
- ▶ Associer les ressources aux URLs

- ▶ La négociation de contenu

#### Les techniques avancées de tests

- ▶ Les tests unitaires
- ▶ Le développement de fixture
- ▶ L'utilisation de Sélénium

#### Les modules indispensables

- ▶ Comment sécuriser l'application ?
- ▶ Le module d'administration
- ▶ Le moteur de recherche
- ▶ La génération de documents PDF

#### La préparation pour la mise en production

- ▶ Configurer l'application
- ▶ La gestion des dépendances et la résolution des conflits
- ▶ Le déploiement autonome ou dans un serveur d'applications
- ▶ Organiser les évolutions de la base de données
- ▶ Le déploiement dans le cloud

#### L'évolution avec Play ! 2

- ▶ Développer en Scala ou Java ?
- ▶ Les évolutions structurelles : build SBT, persistance avec Anorm et Ebean
- ▶ La programmation événementielle (Iteratee, Enumerator)
- ▶ Une première application Play ! 2.0