



Programmation réactive avec RxJava

Le passage de la programmation impérative à la programmation réactive permet de gérer de façon élégante le problème de couplage.

Avec cette formation, vous découvrirez la programmation réactive et vous apprendrez à écrire une application en utilisant RxJava 2 ou 3.

Programme du cours

Introduction

- Définition de la programmation réactive
- Origines : de la programmation asynchrone à la programmation réactive
- Bibliothèques de programmation réactive en Java
- Historique de RxJava

La programmation réactive

- Flux d'évènements asynchrones
- Push / Pull
- Design pattern Observer
- Flux d'Évènements

Les bases de RxJava

- Design pattern Observer
- Observable / Observer / Flowable
- Créer des Observables et des Flowables
- S'abonner à un Observable, se désabonner
- Gérer les erreurs

Les opérateurs

- Description d'un opérateur
- Transformer les évènements
- Filter les évènements
- Combiner plusieurs observables

Concepts avancés

- Pression aval contre pression amont
- Planification avec les schedulers
- Intégration en architecture microservice

Type de cours

- pratique

Durée de la formation

- 2 jours

Tarif

- 2480 € HT (intra, jusqu'à 6 participants)

Participants

- Développeurs, tech leads et architectes

Prérequis

- Connaissance et pratique du développement Java

Travaux Pratiques

- Ce cours comporte de nombreux travaux pratiques.
- Ils sont réalisés avec Eclipse ou IntelliJ IDEA.
- [Plus de détails sur les environnements de TP...](#)

Inscriptions et renseignements

Cette formation peut être réalisée à distance ou dans vos locaux en France et Suisse Romande.

Cette formation a été élaborée par [Alexis Hassler](#).